

# ПАТНЫШКІ

Правила предназначены для чтения взрослыми детям



## СОСТАВ ИГРЫ

24 карты животных

24 карты узоров

Правила игры



## ОБЗОР ИГРЫ

Игроки раскрывают по одной карте узоров и пытаются определить, каким животным эти узоры принадлежат. Кто угадает животное первым — получает в качестве награды соответствующую карту узора. Цель игры — проявить чудеса реакции и собрать больше всего карт узоров.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздайте каждому игроку 6 разных карт животных. Оставшиеся карты животных уберите в коробку — они вам не понадобятся.

Перемешайте все карты узоров и положите на стол лицевой стороной вниз.

## ХОД ИГРЫ

Игру начинает старший игрок. Он раскрывает верхнюю карту колоды узоров и кладёт посередине стола. Игроки должны как можно быстрее отыскать на руке карту животного с таким же узором. Найдя подходящую карту животного, игрок тут же накрывает ею карту узора. Кто сделает это первым, должен проверить, не ошибся ли он с узором. Для этого нужно повернуть карту узора и карту животного так, чтобы бабочки, изображённые на них, легли друг на друга и летели в одном направлении. Если рисунок в отверстиях продолжает узор животного — игрок верно определил животное.



🐾 Если игрок не ошибся, он забирает карту узора и кладёт её перед собой. Также он возвращает на руку только что выложенную карту животного, поскольку она ему ещё пригодится.



🐾 Если игрок ошибся, он сбрасывает в коробку и карту узора, и карту животного. Теперь у него на руке стало меньше животных.



**Примечание:** если никто не выкладывает карту животного (например, из-за того что все сбросили нужные карты), карта узора сбрасывается, а из колоды открывается новая карта узора.

Игрок, который последним выложил карту животного, открывает из колоды узоров новую карту.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не остаётся карт узоров. Побеждает тот, кто собрал больше всего карт узоров. В случае равенства карт узоров претенденты делят победу.

## СОЗДАТЕЛИ

Разработчики: Томас Лишинг,  
Сюзанна Куммер  
Художник: Сюзанна Куммер  
© 2011 HUCH! & friends  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)



## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство:  
Михаил Акулов, Иван Попов  
Руководство редакцией:  
Владимир Сергеев  
Выпускающий редактор:  
Александр Киселев  
Переводчик: Александр Петрунин  
Редактор: Валентин Матюша  
Дизайнер-верстальщик:  
Дарья Смирнова  
Корректор: Ольга Португалова  
Вопросы издания игр: Николай Пегасов ([nikolay@hobbyworld.ru](mailto:nikolay@hobbyworld.ru))  
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

[www.hobbyworld.ru](http://www.hobbyworld.ru)



Играть интересно

